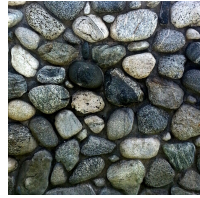
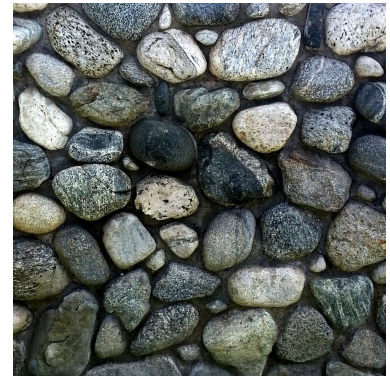


GIMP - création d'effet sur des cailloux



Il faut prendre une image qui a un certain relief : pierres, murs...

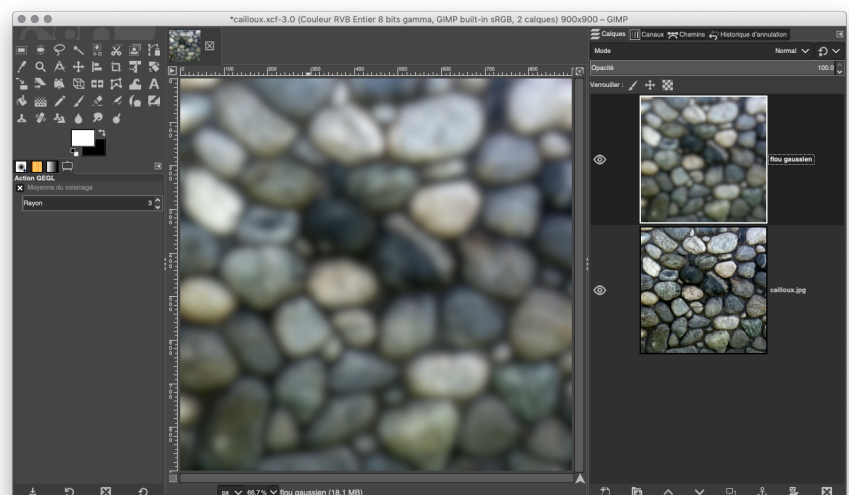
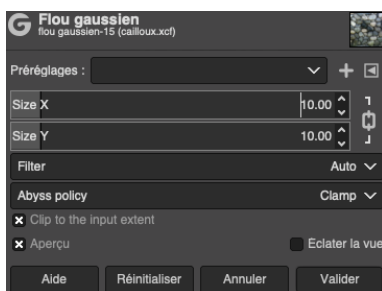
Il est important que l'image présente des taches sombres et claires qui renforcent la structure.



La prochaine étape consiste à préparer le masque qui sera utilisé pour la déformation.

Dupliquer le calque des cailloux, renommez-le en «[calque flou](#)»

Appliquer un filtre de flou gaussien : [Filtres / Flou gaussien - 10px](#)



Désactiver la visibilité du calque «calque flou»

Ouvrir une image à déformer, le plus simple est d'utiliser la fonction :

Fichier / Ouvrir en tant que calques...

Remarque : vous devez avoir un logo avec un calque de la même taille que le calque de base. Sinon, vous serez incapable de choisir le masque dans le filtre «Déplacer selon une carte...». Pour réaliser cela, sélectionner la couche de logo et utiliser le menu : Calques / couche à la taille de l'image.



Maintenant, nous allons utiliser un filtre pour déformer l'image en fonction de la structure.

Filtre / Carte / Déplacer...

Il faut choisir le calque qui servira pour le déplacement.

Entrée Aux



Mettre le mode de déplacement sur : Polaire

Pinch : 25



Pour incruster le motif, nous allons utiliser le mode de calque :

Fusion de grain et mettre une opacité de calque à 80%

